



PATVIRTINTA

Pasvalio r. Pumpėnų gimnazijos direktoriaus
2024 m. balandžio 15 d. įsakymu Nr. V-60

**RESPUBLIKINIO BENDROJO UGDYMO ĮSTAIGŲ IKIMOKYKLINIO IR
PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO GRUPIŲ VAIKŲ IR JŲ PEDAGOGŲ
STEAM KŪRYBINIO PROJEKTO – VIRTUALIOS PARODOS
„JAU SUJUDO VABALIUKAI“
NUOSTATAI**

**I SKYRIUS
BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Artėjant pavasariui daugiau laiko praleidžiame gamtoje, džiaugiamės šylančiu oru ir stebime bundančią gamtą. Šiuo metu prabunda ir mažiausieji pievų gyventojai: vabalai, vabzdžiai ir vikšrai. Koks įdomus, savitas ir nežinomas jų pasaulis. Kviečiame stebėti gamtoje bundančius mažuosius gyventojus, tyrinėti jų gyvenimo būdą, aplinką, mitybą, naudą bei žalą gamtai ir žmogui.

2. Respublikinio bendrojo ugdymo įstaigų ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo grupių vaikų ir jų pedagogų STEAM kūrybinio projekto – virtualios parodos „Jau sujudo vabaliukai“ (toliau – Projektas-paroda) nuostatai reglamentuoja Projekto-parodos tikslą ir uždavinius, organizavimo tvarką, darbų pateikimo formą, eigą, grįžtamąjį ryšį.

3. Projektą-parodą organizuoja ir koordinuoja Pasvalio r. Pumpėnų gimnazijos (Panevėžio g. 53, Pumpėnai, Pasvalio r. LT-39235) priešmokyklinio ugdymo mokytoja Jolanta Kauneckienė, vyresnioji ikimokyklinio ugdymo mokytoja Emilija Kuprienė, ikimokyklinio ugdymo mokytoja Rasa Ivanauskaitė, priešmokyklinio ugdymo mokytoja Andreja Trijonienė.

4. Projekto partneris – Pasvalio rajono savivaldybės Švietimo pagalbos tarnyba.

5. Projekto-parodos nuostatai skelbiami socialinio tinklo Facebook grupėje: „Auklėtoja auklėtojai (idėjos, darbeliai, pamokėlių planai)“

<https://www.facebook.com/groups/976828812401540>

**II SKYRIUS
TIKSLAI IR UŽDAVINIAI**

6. Tikslas – taikant STEAM metodus ugdyme, skatinti vaikus aktyviai stebėti, tyrinėti, pažinti, kurti, konstruoti, piešti, lipdyti, vabalą, vabzdį ar vikšrą.

7. Uždaviniai:

7.1 organizuoti veiklas, kuriose vaikai plėtotų turimus įgūdžius ir įgytų naujų žinių apie vabalus, vabzdžius, vikšrus;

7.2 ugdyti inžinierinį mąstymą, kūrybiškai, išradingai taikyti idėjas, įvairias technikas, priemones, naudojant STEAM metodikos elementus;

7.3 ugdyti pagarbą gyvybei, gyvajai gamtai, nuoširdų, jautrų aplinkai gamtos mylėtoją;

7.4 skatinti ugdymo įstaigų bendruomenių bendradarbiavimą, dalintis gerąja patirtimi STEAM metodų taikymu ugdymo srityje.

III SKYRIUS PROJEKTO DALYVIAI

8. Projekte-parodoje kviečiami dalyvauti šalies bendrojo ugdymo įstaigų ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo grupių vaikai ir jų mokytojai.

IV SKYRIUS PROJEKTO ORGANIZAVIMO TVARKA

9. Projekto-parodos trukmė: 2024-05-20 — 2024-06-07.

10. Projekto-parodos dalyviai užpildo ir atsiunčia dalyvio anketą (priedas Nr. 1) el. paštu:
pg.darzelis@gmail.com.

11. Projekto parodai pateikiama STEAM veiklose sukurtų vabalų nuotrauka arba nuotraukų koliažas, kuriose matytųsi projekto rezultatas Facebook platformos uždaroje grupėje „**JAU SUJUDO VABALIUKAI**“ (nurodant įstaigos pavadinimą, grupės pavadinimą, vaikų amžių, mokytojo vardą ir pavardę). Nuotraukos turi būti kokybiškos, išsaugotos JPEG skaitmeniniu formatu.

V SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

12. Visi Projekto-parodos dalyviai gaus padėkas, mokytojai – Pasvalio rajono Švietimo pagalbos tarnybos pažymą apie dalyvavimą Projekte-parodoje. Padėkos ir pažymos bus įkeltos į Facebook platformos grupę „Jau sujudo vabaliukai“.

13. Projekto-parodos dalyviai, pateikdami nuotraukas patvirtina, kad sutinka su Projekto-parodos sąlygomis ir nuostatais.

14. Projekto-parodos organizatoriai pasilieka teisę darbų nuotraukas publikuoti savo nuožiūra.

15. Dėl papildomos informacijos arba iškilus klausimams kreiptis el. paštu:
pg.darzelis@gmail.com.

DALYVIO ANKETA

Grupės pavadinimas, ugdytinių amžius	
Pedagogo vardas, pavardė, pareigos, el. paštas	
Ugdymo įstaigos pavadinimas, adresas	